



1. Da wir einen **SEHR** engen Terminplan haben, erwarten wir von allen Teams, dass **unmittelbar** nach dem vorherigen Spiel die **Spielfläche betreten** und **Aufstellung** genommen wird. Ebenso bitten wir darum, auf das **Bilden** eines „Kreises“ oder vergleichbarer „Rituale“ auf dem Spielfeld zu verzichten, oder diese **bereits zuvor vorzunehmen**. Sollte dennoch ein Team den zeitlichen Ablauf **nachhaltig** oder **wiederholt verzögern**, kann das anstehende Spiel vom **Schiedsrichter bzw. der Turnierleitung abgesetzt** und mit **0:2 gegen das „verzögernde“ Team gewertet werden!**
2. Es wird nach den offiziellen **DFB-Regeln** gespielt. Modifikationen gemäß dieser Spielordnung.
3. **Spielberichte** sind 15 Minuten vor dem ersten Spiel einer Mannschaft gut leserlich bei der Turnierleitung abzugeben. Bei Anforderung durch die Turnierleitung sind die Pässe vorzulegen.
4. **Spielmodus:**
Siehe Spielplan.
5. **Spielwertungen:**
Für einen Sieg gibt es 3 Punkte, für ein Unentschieden gibt es 1 Punkt.

Sollten nach den Gruppenspielen Mannschaften punktgleich stehen, entscheiden folgende Kriterien über die Platzierung:
 1. Ergebnis der direkten Begegnungen
 2. Tordifferenz
 3. Mehrzahl der erzielten Toren
 4. Wenn nur eine von zwei oder mehrere Teams weiterkommen können, entscheidet ein 9 Meterschießen (drei Schützen)
 5. Wenn beide oder mehrere Teams schon weiter sind, entscheidet das Los über die Platzierung.
In den K.O.-Spielen erfolgt bei einem Unentschieden sofort ein Neunmeterschießen mit je 3 Schützen pro Team. Bei einem Gleichstand muss jeweils ein anderer weiterer Spieler bis zur Entscheidung antreten.
6. **„Grätschverbot“**
Erläuterungen zum Grätschverbot befinden sich anbei.
7. **Regeln**
Altersklasse: U10 (2013 und jünger)

Gespielt wird mit 4 Feldspielern plus Torwart.
Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoß.
Die erstgenannte Mannschaft spielt von der Tribüne aus gesehen auf der linken Seite.
Die erstgenannte Mannschaft muss bei „Trikotgleichheit“ ihre Trikots wechseln bzw. die von der Turnierleitung ausgehändigten „Hemdchen“ überziehen.
Es dürfen beliebig viele Spieler an der dafür vorgesehenen Stelle ein- & ausgewechselt werden.

Es muss mit Schienbeinschützer gespielt werden.

Gespielt wird mit einer „Rundum-Bande“. Der Ball ist im „Aus“, wenn er über die Bande hinausgeht. Das Spiel wird dann mit „Einrollen“ fortgesetzt.

Den Strafraum bildet der 6m-Handballkreis.

Freistöße werden grundsätzlich indirekt ausgeführt.

Aus der eigenen Spielhälfte erzielte Tore zählen nicht.

Die Rückpassregel findet Anwendung. Wenn ein Mitspieler den Ball absichtlich seinem Torwart mit dem Fuß oder durch Einrollen zuspielt, ist es dem Torwart untersagt, den Ball mit den Händen zu berühren bzw. aufzunehmen, ansonsten wird auf indirekten Freistoß entschieden.



Es ist dem Torhüter untersagt, den Ball sowohl bei Abstoß nach Tor-Aus, als auch im Spiel nach Ball-Kontrolle („gehaltener“ Ball) über die Mittellinie zu spielen/werfen. Geschieht dies, erhält der Gegner einen indirekten Freistoß auf Höhe der Mittellinie zugesprochen. Schlägt der Torhüter den Ball „aus dem Spiel heraus“ bspw. nach einem Rückpass mit dem Fuß über die Mittellinie, so ist dies erlaubt und wird demzufolge nicht mit Freistoß für den Gegner geahndet.

Der Abstoß erfolgt immer zwingend aus der Hand durch Rollen oder Werfen des Balls durch den Torhüter. Ein Abstoß „vom Boden“ ist nicht möglich!

Beim Abstoß gilt auch die „neue“ Feld-Regelung, Ball-Annahme und Spielfortsetzung im eigenen Strafraum ist durch Feldspieler erlaubt (Gegner außerhalb Strafraum).

Nach Spielunterbrechungen, also bei Abstoß, Einrollen, Freistoß, etc. gilt die 4-Sekunden-Regel; der Ball ist also spätestens nach 4 Sekunden ins Spiel zu bringen. Zuwiderhandlungen werden mit indirektem Freistoß geahndet.

8. Schiedsrichter

Die Schiedsrichter werden vom Ausrichter gestellt.

9. Persönliche Strafen

sind die Verwarnung (gelbe Karte), der Feldverweis (2 Minuten), der Feldverweis auf Dauer (rote Karte). Erhält ein Spieler eine Zeitstrafe (Unterzahlspiel), darf dieses Team entweder nach Ablauf dieser Zeitstrafe oder falls das gegnerische Team ein Tor erzielt hat, die eigene Stärke der Feldspieler wieder um einen Spieler auffüllen. Bei Feldverweis auf Dauer entscheidet die Turnierleitung über eine angemessene Strafe.

10. Bei Unstimmigkeit entscheidet die Turnierleitung endgültig.

11. Im Sportbereich der Halle, auch hinter der Rundumbande, dürfen sich die spielenden Mannschaften und 3 Trainer/Betreuer pro Mannschaft aufhalten.

12. Außerhalb der Spielfläche ist das Fußballspielen (Flur, Thekenbereich, Umkleidekabinen, ...) strengstens verboten. Für evtl. Schäden haftet der jeweilige Verein.

13. Der Aufenthalt in den Umkleidekabinen dient dem Umkleiden/Duschen und ggf. der Vor- und Nachbesprechung von Spielen. Die Umkleidekabinen und Sanitäranlagen dienen nicht als Aufenthaltsräume!

14. Haftung

Der Veranstalter bzw. der Ausrichter übernimmt keinerlei Haftung für etwaige Schäden der Teilnehmer.

Es wird keine Haftung bei Diebstahl oder anders entstandenem Verlust übernommen!